

Rúbrica Analítica para Evaluar Solución Objeto Tecnológico - Tecnología e Informática

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Tecnología | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa la aplicación e implementación de técnicas básicas en el armado de un producto tecnológico sencillo, el trabajo en equipo, la seguridad durante la actividad y la evaluación sumativa del producto elaborado, para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Solución Objeto Tecnológico - Tecnología e Informática

Esta rúbrica evalúa la aplicación e implementación de técnicas básicas en el armado de un producto tecnológico sencillo, el trabajo en equipo, la seguridad durante la actividad y la evaluación sumativa del producto elaborado, para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Aplicación de técnicas básicas para el armado	Aplica todas las técnicas básicas con precisión y destreza, logrando un ensamblaje muy sólido y funcional.	Aplica la mayoría de las técnicas básicas correctamente, con ensamblaje adecuado y funcionamiento estable.	Aplica algunas técnicas básicas, pero con errores que afectan la estabilidad o funcionamiento del producto.	No aplica correctamente las técnicas básicas, el ensamblaje es débil o el producto no funciona.
Continuidad en la aplicación de técnicas durante el proceso	Mantiene un trabajo constante y coherente en la aplicación de técnicas durante toda la clase sin interrupciones.	Mantiene un trabajo regular con pequeñas pausas, pero continúa aplicando técnicas adecuadamente.	Interrumpe con frecuencia el trabajo y la aplicación de técnicas, afectando el progreso.	Deja de aplicar técnicas durante la mayor parte del tiempo, sin avanzar en el armado.

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Trabajo en equipo y colaboración	Participa activamente, comunica ideas y coopera eficazmente con el grupo para lograr el objetivo común.	Colabora con el grupo y aporta ideas, aunque con menor liderazgo o iniciativa.	Participa de forma limitada, contribuyendo poco al trabajo grupal.	No colabora ni participa en el trabajo del grupo, dificultando el avance.
Uso adecuado de materiales simples (cartón, madera, botellas, etc.)	Utiliza los materiales de forma creativa, eficiente y segura, optimizando recursos.	Usa los materiales correctamente con pocas pérdidas o desperdicios.	Utiliza los materiales con errores que generan desperdicio o mal uso.	No utiliza correctamente los materiales, causando daños o desperdicio excesivo.
Implementación y evaluación sumativa del producto	El producto tecnológico cumple con todos los requisitos y supera las expectativas en funcionalidad y presentación.	El producto cumple con la mayoría de los requisitos y tiene buena funcionalidad y presentación.	El producto cumple parcialmente con los requisitos, con funcionalidad limitada y presentación básica.	El producto no cumple con los requisitos mínimos y presenta fallas graves en funcionalidad o acabado.
Seguridad durante el armado y manipulación de materiales	Sigue todas las normas de seguridad rigurosamente, evitando accidentes y riesgos.	Cumple con la mayoría de normas de seguridad, con mínimas descuidos sin consecuencias.	A veces incumple normas de seguridad, lo que genera riesgos leves o incidentes menores.	No respeta las normas de seguridad, poniendo en peligro su integridad y la de otros.
Organización y limpieza del espacio de trabajo	Mantiene el área de trabajo ordenada y limpia en todo momento, facilitando el proceso.	Generalmente mantiene el espacio ordenado con algunas pequeñas desorganizaciones.	El espacio de trabajo está desordenado en varios momentos, dificultando el trabajo.	No mantiene orden ni limpieza, lo que afecta el desarrollo del proyecto y la seguridad.
Creatividad e innovación en la solución tecnológica	Incorpora ideas originales y mejoras innovadoras que enriquecen el producto final.	Incluye algunas ideas creativas que aportan valor al producto.	Aplica ideas básicas con poca creatividad ni innovación.	No demuestra creatividad ni aporta ideas nuevas en el diseño o armado.